

1a. nbre de stratégies : 2 et 4 respectivement. gain des joueurs : 2 et -2 respectivement.

1b. $\begin{pmatrix} 9/16 & 2 & 3/4 & 3 \\ 3/4 & 1 & 2 & 1/2 \end{pmatrix}$ Les stratégies 2 et 3 du joueur 2 sont dominées par la stratégie 1.
Aucune stratégie du joueur 1 n'est dominée.

Meilleure réponse du joueur 2 à la stratégie 1 du joueur 1 : strat. 1 car $\frac{9}{16} < 2, \frac{3}{4}, 3$
2 — : strat. 4 car $\frac{1}{2} < \frac{3}{4}, 1, 2$

Seuls candidats pour un équilibre : (1,1) et (2,4) (la strat. du joueur 2 à l'équilibre doit être une meilleure réponse à la strat. du joueur 1)

(1,1) n'est pas un équilibre : le joueur 1 regrette son choix

(2,4) — : —

Donc il n'y a pas d'équilibre.

On peut aussi calculer $\underline{g} = \frac{9}{16}$ et $\bar{g} = \frac{3}{4}$. $\underline{g} < \bar{g}$ donc pas d'équilibre.

1c. $\begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 1/2 \end{pmatrix}$ Les stratégies 2,3,4 du joueur 2 sont dominées par la stratégie 1, ce la strat. 1 est dominante.
Aucune stratégie du joueur 1 n'est dominée.

Meilleure réponse du joueur 2 à la strat. 1 du joueur 1 : strat. 1 ou 3
2 — : strat. 1

Candidats pour équilibre : (1,1), (1,3), (2,1). (1,1) et (2,1) sont des équilibres.

Autre méthode : $\underline{g} = 0 = \bar{g}$ donc les couples de stratégies prudentes sont des équilibres. 1 et 2 sont des strat. prudentes du joueur 1 ; 1 est la seule strat. prudente du joueur 2 \rightarrow (1,1) et (2,1) équilibres.

1d. La stratégie 1 du joueur 1 ne peut être dominée à cause des colonnes 2 et 4. Elle est dominante (ce qui équivaut à : la stratégie 2 est dominée)
si $a^2 > a$ et $a > 2$, c'est à dire si $a > 2$.

Lorsque la stratégie 2 est dominée, la stratégie 1 est dominante et alors la meilleure réponse du joueur 2 à la stratégie 1 donne un équilibre : le joueur 1 ne regrette pas le choix d'une stratégie dominante ; le joueur 2 ne regrette pas sa meilleure réponse par définition d'une meilleure réponse.
Pour $a > 2$ la strat. 2 est la meilleure réponse du joueur 2 à la stratégie 1 du joueur 1 (c'est la seule si $a > 2$) \rightarrow (1,2) est un équilibre.

1e. Gain garanti du joueur 1 s'il joue la stratégie 2 : $\min(a, 1, 2, \frac{1}{2}) = \min(a, \frac{1}{2}) = a$ si $a \leq \frac{1}{2}$
 $= \frac{1}{2}$ sinon

Gain garanti optimal du joueur 1 : $\underline{g} = \max(\min(a^2, 2, a, 3), \min(a, 1, 2, \frac{1}{2})) = \max(\min(a^2, a, 2), \min(a, \frac{1}{2}))$

Tableau de valeurs :

| a | $-a$ | 0 | $\frac{1}{2}$ | $\sqrt{\frac{1}{2}}$ | 1 | 2 | $+a$ |
|-------------------------------|------|-------|---------------|----------------------|---------------|---------------|---------------|
| $\min(a, \frac{1}{2})$ | a | a | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ |
| $\min(a^2, a, 2)$ | a | a^2 | a^2 | a^2 | a | a | 2 |
| $\underline{g} = \max(\cdot)$ | a | a | $\frac{1}{2}$ | a^2 | a | a | 2 |

Le jeu admet au moins un équilibre si $\underline{g} = \bar{g}$

On calcule $\bar{g} = \min(\max(a, a^2), \max(2, 1), \max(a, 2), \max(3, \frac{1}{2})) = \min(\max(a, a^2), 2, \max(a, 2)) = \min(\max(a, a^2), 2)$ car $\max(a, 2) \geq 2$.

Tableau de valeurs pour \bar{g} :

| a | $-\infty$ | $-\sqrt{2}$ | 0 | 1 | $\sqrt{2}$ | $+\infty$ |
|----------------------------|-----------|-------------|---|-------|------------|-----------|
| $\max(a, a^2)$ | a^2 | a^2 | a | a^2 | a^2 | a^2 |
| $\bar{g} = \min(\cdot, 2)$ | 2 | a^2 | a | a^2 | 2 | 2 |

Tableau de valeurs pour \underline{g} et \bar{g} :

| a | $-\infty$ | $-\sqrt{2}$ | 0 | $\frac{1}{2}$ | $\sqrt{\frac{1}{2}}$ | 1 | $\sqrt{2}$ | 2 | $+\infty$ |
|---------------------------|-----------|-------------|---|---------------|----------------------|-------|------------|---|-----------|
| \underline{g} | a | a | a | $\frac{1}{2}$ | a^2 | a | a | 2 | 2 |
| \bar{g} | 2 | a^2 | a | a | a | a^2 | 2 | 2 | 2 |
| $\underline{g} = \bar{g}$ | F | F | V | F | F | V | F | F | V |

Le jeu admet donc au moins un équilibre si $a \in [0, \frac{1}{2}]$ ou $a = 1$ ou $a \geq 2$

Les stratégies prudentes du joueur 1 pour les a tels qu'il y a un équilibre sont: 1 et 2 si $a = 0$
2 si $a \in]0, \frac{1}{2}]$
1 si $a = 1$ ou $a \geq 2$

Les stratégies prudentes du joueur 2 sont 1 si $a \in [0, \frac{1}{2}]$ ou $a = 1$
2 et 3 si $a = 2$
2 si $a > 2$

Les équilibres lorsque $\underline{g} = \bar{g}$ sont les couples de stratégies prudentes: (1, 1) et (2, 1) si $a = 0$
(2, 1) si $a \in]0, \frac{1}{2}]$
(1, 1) si $a = 1$
(1, 2) et (1, 3) si $a = 2$
(1, 2) si $a > 2$

1f: Trop fastidieux

2a. x fixé $g(x, y) = (-\frac{11}{4}x + \frac{1}{4})y + \frac{5}{2}x + \frac{1}{2}$ fonction croissante de y si $-\frac{11}{4}x + \frac{1}{4} \geq 0$ auquel cas $\inf_y g(x, y) = g(x, 0) = \frac{5}{2}x + \frac{1}{2}$
décroissante de y si $-\frac{11}{4}x + \frac{1}{4} \leq 0$ auquel cas $\inf_y g(x, y) = g(x, 1) = -\frac{1}{4}x + \frac{3}{4}$

$-\frac{11}{4}x + \frac{1}{4} = 0 \Leftrightarrow x = \frac{1}{11}$. Sur $[0, \frac{1}{11}]$ $\inf_y g(x, y) = \frac{5}{2}x + \frac{1}{2}$ fonction strict^t croissante de x

Sur $[\frac{1}{11}, 1]$ $\inf_y g(x, y) = -\frac{1}{4}x + \frac{3}{4}$ fonction strict^t décroissante de x

Donc $x \mapsto \inf_y g(x, y)$ atteint son maximum en $x = \frac{1}{11}$ uniquement et vaut en ce point $\frac{8}{11}$.

2b. D'après ce qui précède $\inf_y g(x, y) = \underline{g}$ si $x = \frac{1}{11}$ donc $x = \frac{1}{11}$ est la seule stratégie prudente du joueur 1

On détermine les stratégies prudentes du joueur 2 en calculant $\sup_x g(x, y) = \sup_x (-\frac{11}{4}y + \frac{5}{2})x + \frac{1}{4}y + \frac{1}{2} = \frac{1}{4}y + \frac{1}{2}$ si $-\frac{11}{4}y + \frac{5}{2} \leq 0$ ie si $y \geq \frac{10}{11}$
 $= -\frac{10}{4}y + 3$ si $-\frac{11}{4}y + \frac{5}{2} \geq 0$ ie si $y \leq \frac{10}{11}$

Sur $[0, \frac{10}{11}]$ $\sup_x g(x, y) = -\frac{10}{4}y + 3$ fonction strict^t décroissante de y

Sur $[\frac{10}{11}, 1]$ $\sup_x g(x, y) = \frac{1}{4}y + \frac{1}{2}$ fonction strict^t croissante de y

Donc $\bar{g} = \inf_y (\sup_x g(x, y))$ est atteint en $y = \frac{10}{11}$ et vaut $\frac{8}{11}$

Donc $y = \frac{10}{11}$ est la seule stratégie prudente du joueur 2.

2c. Comme $\underline{g} = \bar{g}$ les équilibres sont les couples de stratégies prudentes. $(\frac{1}{11}, \frac{10}{11})$ est le seul équilibre.

3a. $G((\frac{1}{3}, \frac{2}{3}), (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} + 3 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} + \frac{3}{4} \times \frac{2}{3} \times \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times \frac{2}{3} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{12} (1+6+3+2) = 1$

3b. On cherche $q \in [0, 1]$ minimisant l'espérance de perte du joueur 2 si le joueur 1 joue la stratégie mixte $(1, 0)$.

Cette espérance vaut $\frac{1}{2}q + 3(1-q) = -\frac{5}{2}q + 3$ minimal si $q = 1$. La meilleure réponse est donc $(1, 0)$. Cette stratégie mixte correspond à la stratégie pure 1, de même que la stratégie mixte $(1, 0)$ du joueur 1 correspond à sa stratégie pure 1.

Rq: On trouve toujours une stratégie pure parmi les meilleures réponses à une stratégie mixte donnée.

3c. On cherche q minimisant l'espérance de perte $G((\frac{1}{3}, \frac{2}{3}), (q, 1-q)) = \frac{1}{2} \frac{1}{3} q + 3 \frac{1}{3} (1-q) + \frac{3}{4} \frac{2}{3} q + \frac{1}{2} \frac{2}{3} (1-q)$
 $= \frac{1}{6} (1-6+3-2)q + 1 + \frac{1}{3} = -\frac{2}{3}q + \frac{4}{3}$ fonction décroissante de q .

$\rightarrow q = 1$ ce qui correspond à la stratégie pure 1.

Le couple $((\frac{1}{3}, \frac{2}{3}), (1, 0))$ n'est pas un équilibre, sachant que le joueur 2 joue la stratégie 1, le joueur 1 regrette de ne pas jouer la stratégie pure 2.

3d. Espérance de gain garantie du joueur 1 s'il joue la stratégie mixte $(p, 1-p)$: $\min_{q \in [0, 1]} G((p, 1-p), (q, 1-q)) = \min(G((p, 1-p), (1, 0)), G((p, 1-p), (0, 1)))$
 $= \min(\frac{1}{2}p + \frac{3}{4}(1-p), 3p + \frac{1}{2}(1-p))$

égalités si $(\frac{1}{2} - \frac{3}{4} - 3 + \frac{1}{2})p = \frac{1}{2} - \frac{3}{4}$ donc si $p = \frac{1}{11}$.

Si $p \in [0, \frac{1}{11}]$, $\min(\frac{1}{2}p + \frac{3}{4}(1-p), 3p + \frac{1}{2}(1-p)) = 3p + \frac{1}{2}(1-p)$ (il suffit de comparer les deux termes en $p=0$)

Si $p \in [\frac{1}{11}, 1]$, $\min(\frac{1}{2}p + \frac{3}{4}(1-p), 3p + \frac{1}{2}(1-p)) = \frac{1}{2}p + \frac{3}{4}(1-p)$

Espérance de gain garantie optimale du joueur 1: $\max_{p \in [0, 1]} (\min(\frac{1}{2}p + \frac{3}{4}(1-p), 3p + \frac{1}{2}(1-p)))$. Or $p \mapsto \min(\frac{1}{2}p + \frac{3}{4}(1-p), 3p + \frac{1}{2}(1-p))$ est strictement croissant sur $[0, \frac{1}{11}]$ et strictement décroissant sur $[\frac{1}{11}, 1]$ d'après ce qui précède donc le max est atteint en $p = \frac{1}{11}$ et vaut $\frac{8}{11}$.

On sait que l'extension mixte du jeu admet une valeur, ie que $\underline{G} = \bar{G}$. On vient de calculer $\underline{G} = \frac{8}{11}$.

3e. Une stratégie mixte ne garantit pas un gain mais seulement son espérance: Si le joueur 2 joue la stratégie 1 (pure) alors avec proba $\frac{1}{11}$ le gain du joueur 1 est $\frac{1}{2} < \underline{G}$.

3f. On cherche les $q \in [0, 1]$ tq $\max(\frac{1}{2}q + 3(1-q), \frac{3}{4}q + \frac{1}{2}(1-q)) \geq \frac{8}{11}$. Donc $\begin{cases} -\frac{5}{2}q + 3 \leq \frac{8}{11} \\ \frac{1}{4}q + \frac{1}{2} \leq \frac{8}{11} \end{cases}$ ce qui équivaut à $\begin{cases} q \geq \frac{10}{11} \\ q \leq \frac{10}{11} \end{cases}$

Seule solution: $q = \frac{10}{11}$. $(\frac{10}{11}, \frac{1}{11})$ est la seule stratégie mixte prudente du joueur 2.

Équilibres = couples de stratégies prudentes. $((\frac{1}{11}, \frac{10}{11}), (\frac{10}{11}, \frac{1}{11}))$ est le seul équilibre

3g. Les stratégies 2 et 3 du joueur 2 sont strictement dominées par la stratégie 1 donc les équilibres de l'extension mixte du jeu correspondent à ceux de l'extension mixte du jeu $(\frac{1}{2}, \frac{3}{4}; \frac{1}{2}, \frac{1}{2})$. On obtient avec la question précédente le seul équilibre $((\frac{1}{11}, \frac{10}{11}), (\frac{10}{11}, 0, 0, \frac{1}{11}))$.