

TD de theorie des jeux 3

September 20, 2007

1 Jeu a 2 parametres

$$\begin{pmatrix} 1 & s & 2 \\ t & 5 & 3 \end{pmatrix}$$

- Donner des conditions necessaires et suffisantes sur s et t pour que X ait une strategie dominante. Idem pour Y.
- Donner les strategies prudentes de X et leur utilite en fonction de s et t .
- Faire apparaitre sur un dessin les domaines ou x_1 est une strategie dominante, puis prudente de X. Sur le meme dessin faire apparaitre les zones ou x_2 est dominante, puis prudente.
- Dites quand le jeu a une valeur et si oui quelle est-elle.

2 Jeux 2x7

$$\begin{pmatrix} -8 & -3 & -11 & 7 & -13 & 5 & 2 \\ 2 & -1 & 7 & -11 & 6 & -8 & 3 \end{pmatrix}$$

- Trouver la strategie optimale de X
- Donner la valeur du jeu.